

FAQ

Q : Est ce que les joueurs commencent avec des ressources ?

R : Les joueurs commencent sans ressources et sans cartes "Ruse"

Q : Si un joueur atteint le score nécessaire pour une victoire au cours d'une manche, cela met il fin à la partie ?

R : Non car le décompte des points de pouvoir des quartiers se fait à la fin de la manche.

Personnages :

Q : Est ce que l'effet du tireur embusqué s'applique uniquement en cas de pillage ou à n'importe quel moment où le joueur est amené à piocher une carte ?

R : A n'importe quel moment, pillage, butin, ...

Q : Que signifie adjacent sur la carte de l'apprentie ?

R : Les quartiers coûtant une pièce de moins sont ceux placés de manière orthonormal (pas en diagonal).

Q : Si on neutralise un personnage qui a une capacité passive comme la fugitive, est ce que l'effet du personnage s'applique encore ?

R : Oui.

Quartiers :

Q : Quand un quartier comporte le pictogramme "ruse" dans son coût, dois-je piocher ou défausser une carte ruse ?

R : Il faut défausser une carte.

Q : Doit on obligatoirement appliquer l'effet d'une carte quartier à l'achat ?

R : Oui car il est indiqué "doit" et non "peut".

Ruses :

Q : Si une carte Ruse me permet d'échanger un de mes quartiers avec celui contrôlé par un adversaire, y a t il une restriction de coût ou de pouvoir ?

R : Non.

Q : Quand une carte Ruse rapporte du pouvoir selon les quartiers sous notre contrôle, puis-je appliquer plusieurs fois l'effet de la carte si je remplis plusieurs fois les conditions ?

R : Non.

Q : Que se passe t il quand le deck de cartes Ruse est vide ?

R : Il n'y a plus de cartes Ruse à piocher pour le reste de la partie.

Règles alternatives :

Le draft est une mécanique important des Chroniques de Waral. Mais pour vos premières parties ou pour gagner du temps, nous vous proposons ces sets de personnages pré-tirés :

A deux joueurs :

Vétéran / Garde / Troll déchaîné

VS Assassin / Archimage / Fugitive

A trois joueurs :

Vétéran / Garde / Troll déchaîné

VS Assassin / Archimage / Fugitive

VS Fille de joie / Inquisiteur / Apprentie

A quatre joueurs :

Vétéran / Garde / Troll déchaîné

VS Assassin / Archimage / Fugitive

VS Fille de joie / Inquisiteur / Apprentie

VS Tireur / Gardienne / Serviteur